

第52回知能システムシンポジウム プログラム

発表1件:発表20分+質疑応答5分(交代時間を含む)

3月10日(月)		A会場	B会場
10:00-11:00	受付(E館ロビー)		
11:00-12:00	招待講演:九州大学 情報基盤研究開発センター 大島聡史 先生 司会:大谷雅之(近畿大学)		
12:00-13:30		昼休憩	
13:30-15:10	A1 一般セッション(4件) 司会:原田智広(埼玉大学)		OS1 境界と関係性を視座とするシステム学(4件) 司会:下原勝憲(同志社大学)
	A1-1	マニピュレータへの動作指示作業簡単化のための接触情報にもとづく経路生成 ○高見理環 空原佑太 Francisco Jesus Arjonilla Garcia, 早川智洋, 小林純一, 竹下啓嗣, 和田雅也, 中村隆一郎	OS1-1 胎内音再生による入眠促進効果についての研究 東崇志, 高原まどか, ○服部峻
	A1-2	自律移動ロボットにおける移動障害物の速度を考慮した評価関数に関する一考察 ○田邊隼汰, 中嶋光介, 安田尚平, 榎村渉	OS1-2 生成AIを活用した女子学生アスリートのFAT問題改善へのアプローチーボディ・アプリケーションに着目してー ○中村桃葉, 高原まどか, 服部峻
	A1-3	移動障害物を考慮した連続時間多目的安全区間経路計画 ○西川昌弥, 林冬恵, 上野史	OS1-3 タスク分担を考慮した協調学習活動の満足度評価の研究 ○ヨウソゴウ, 須藤秀
	A1-4	疎な観測からの能動知覚による予測可能性にもとづいた状態空間の自律的生成 ○川松亮太, 和田泉, 早川智洋, 小林純一	OS1-4 地域コミュニティ活性化のための心理的インセンティブ設計における動機付けとトリガーメカニズム ○蓋炎, 稲葉一朗, Ivan Tanev, 大久保雅史, 下原勝憲, 塩津ゆりか, 荒井社一
15:10-15:30		休憩	
15:30-17:10	A2 一般セッション(4件) 司会:上野史(岡山大学)		OS2 境界と関係性を視座とするシステム学(4件) 司会:高玉圭樹(東京大学)
	A2-1	深層強化学習を用いた協調自動運転制御に対するデータ拡張による汎化性能向上 中谷玲雄, ○原田智広, 三浦幸也, 服部聖彦, 松岡文平	OS2-1 AI音声とゲーミフィケーションを活用した睡眠負債改善機構の提案 木津太陽, 高原まどか, ○服部峻
	A2-2	列車速度と充電率を考慮した蓄電装置の充放電制御ー深層強化学習によるアプローチー ○椎名真那, 小林宏泰, 荒井幸代	OS2-2 SAMIに基づく散らかり度の時系列的な定量評価と生体センサデータ総合管理システムの検討 ○服部峻, 左官朝美, 高原まどか
	A2-3	オンライン型深層強化学習による降圧型DC-DCコンバータ制御 ○大林 幸太郎, 小岩 健太, 荒井 幸代	OS2-3 部分的時系列生体データに基づく知識蒸留による概日リズム推定 ○高俊男, 高玉圭樹
	A2-4	利用者の嗜好を反映したパレット方策の獲得ー行動選択に着目したMismatch最小化ー ○美谷 佳寛, 齋木 匠, 荒井 幸代	OS2-4 有向グラフで過去の対話を記録する音声対話システムの提案と評価 ○楠本隆洋, 大島千佳, 中山功一
17:10-17:20		休憩	
17:20-17:50	知能工学会運営委員会(E-108)		
18:00-20:00	技術交流会(11月ホール カフェテリア/バーベンバー)		
3月11日(火)		A会場	B会場
09:30-10:00	受付(E館ロビー)		
10:00-11:40	A3 一般セッション(4件) 司会:須藤 秀祐(近畿大学)		B1 一般セッション(4件) 司会:半田 久志(近畿大学)
	A3-1	GADFを用いた歩行データの画像変換による高齢者の転倒予測 ○鈴木雄子, 佐藤仁, 濱上知樹	B1-1 音環境における3D仮想生物の身体成長の役割の進化 ○Zixuan Zhang, 鈴木麗聖, 有田隆也
	A3-2	GADFを用いた12誘導心電波形の画像変換とMasked Image Modelingによる心電図診断支援 ○飯田高裕, 岡田興達, 後藤貴文, 神馬奈津子, 濱上知樹	B1-2 オープンエンド性を目指すミニサッカーゲーム戦略進化 ○佐藤太風, 鈴木麗聖, 有田隆也
	A3-3	空間的構造情報に着目したTextual InversionによるDiffusion Modelベースのデータ拡張手法 ○佐々木亮輔, 濱上知樹	B1-3 タンパク質の可溶性予測モデルの開発とメタヒューリスティクスによる変異パターン探索 ○小島海聖, 北林拓真, 榊原一紀, 高野諒, 松本卓也, 中村正樹
	A3-4	ChemBERTを用いたSMILES文字列の探索 ○葛本悠生, Aleksandr Vasilovich, 半田久志	B1-4 需要の予測分布に基づく新聞売り子問題と人工蜂コロニーアルゴリズムによる解法 ○田川聖治
11:40-13:00		昼休憩	
13:00-14:40	A4 一般セッション(4件) 司会:高野 諒(富山県立大学)		B2 一般セッション(4件) 司会:松本 卓也(富山県立大学)
	A4-1	顔表情画像とAction Unitを用いたVision TransformerによるRAVDESSデータセットの感情分類 ○鎌田真, 市村匠	B2-1 実数値GAを用いた海上生質シミュレータのパラメータフィッティング ○北里光希, 大谷雅之, 波部齊, 阿部孝司, 井口信和
	A4-2	ディープラーニングを使用した光源方向に依存しない点文字認識 ○古川結基, 西澤輝, 山下晃弘, 松林勝志	B2-2 あるクラスのCyber-Physicalシステムに対する一般化Tellegenの定理を用いた感度解析と最適化 ○岡本幸大, 中西弘明
	A4-3	背景差分法とオートエンコーダを用いた小型工業製品自動検品システムの試作 ○向吉直紀, 青木健, 松尾裕一, 立川智章	B2-3 機械学習を用いた慣性式モーションキャプチャによる動作識別システム ○渋谷朋暉, 佐野彰
	A4-4	小顔カプセル内視鏡画像に対するCycleGANを用いた異常検出精度の改善 ○橋雄斗, 米田頼真, 半田久志	B2-4 人感センサを用いた屋内人物位置推定手法におけるセンサ配置のパターン化 ○谷川凌弥, 大谷雅之, 波部齊, 阿部孝司, 井口信和
14:40-15:00		休憩	
15:00-16:15	A5 一般セッション(3件) 司会:田川 聖治(近畿大学)		B3 一般セッション(3件) 司会:大谷 雅之(近畿大学)
	A5-1	大域的地理情報を用いたサポートベクトルマシンによる大型構造物建設時の補強度合の決定 ○川合 聖, 丸山 慧之, 異 啓司, 伊 禮分	B3-1 イメージ連想カードゲームDixitのAIプレイヤー作成に基づく人間らしい連想へのアプローチ ○村松優樹, 鈴木麗聖, 有田隆也
	A5-2	miRNA-mRNA発現データと標的関係に基づいた構造化データに対するグラフニューラルネットワークへの適用 ○平島龍真, 半田久志	B3-2 神経衰弱ゲームを用いた記憶とメタ記憶の関係の検討 ○木下大輝, 鈴木麗聖, 有田隆也
	A5-3	フラインチュアリングを用いたChatGPTモデルの質問対応における有用性の検討 ○村田仁朗, 半田久志	B3-3 行動知能の1フレームワークとしての最適制御 ○鈴木昌和